

# PENYELEKSIAN



**DOSEN : CEPI RAHMAT HIDAYAT, S.KOM**

# PENDAHULUAN



- ❑ Dalam pemrograman pascal dikenal ada dua jenis penyeleksian yaitu :
  1. Penyeleksian “ **IF** “
  2. Penyeleksian “ **Case** “

# PENYELEKSIAN IF



# PENGERTIAN

- Penyeleksian “ IF “ berguna untuk menguji sebuah kondisi, dimana bila kondisi tersebut terpenuhi ( bernilai **true** ) maka akan dijalankan suatu pernyataan tertentu.
- Bnetuk Umum :
  1. **IF** *kondisi..* **THEN** *pernyataan..*
  2. **IF** *kondisi..* **THEN** *pernyataan..*  
**ELSE** *pernyataan..*

3. **IF** *kondisi1..* **THEN**  
*pernyataan..*  
**ELSE IF** *kondisi2* **THEN**  
*pernyataan..*  
**ELSE**  
*pernyataan..*



## ❑ Keterangan :

- Apabila pernyataan yang dijalankan lebih dari satu maka tambahkan blok **BEGIN** dan **END;**

Contoh :

**IF** *kondisi..* **THEN**

**BEGIN**

*pernyataan..*

*pernyataan..*

*pernyataan..*

**END;**

**ELSE**

**BEGIN**

*pernyataan..*

*pernyataan..*

**END;**

# CONTOH1

```
program latihanif1;
```

```
    uses wincrt;
```

```
var
```

```
nilai:real;
```

```
begin
```

```
    nilai:=85;
```

```
    if nilai >=70 then
```

```
        writeln('LULUS');
```

```
end.
```

# CONTOH2

```
program latihanif2;
```

```
    uses wincrt;
```

```
var
```

```
nilai:real;
```

```
begin
```

```
    write('Masukan Nilai = ');readln(nilai);
```

```
    if nilai >=70 then
```

```
        writeln('Anda LULUS')
```

```
    else
```

```
        writeln('Anda TIDAK LULUS');
```

```
end.
```

# CONTOH3

```
program latihanif3;  
    uses wincrt;  
  
var  
nilai:real;  
  
begin  
    write('Masukan Nilai = ');readln(nilai);  
    if nilai >=90 then  
        writeln('Nilai Anda = A')  
    else if nilai >=70 then  
        writeln('Nilai Anda = B')  
    else if nilai >=65 then
```

```
        writeln('Nilai Anda = C')  
        else if nilai > 60 then  
            writeln('Nilai Anda = D')  
        else  
            writeln('Nilai Anda = E')  
  
end.
```



# LATIHAN BONUS



# Silahkan buat program Tes Jenis Kelamin

## Dengan Tampilan

**Inputan : Masukkan jenis kelamin anda ( Pria / Wanita ) \_**

**Input an : Anda tertarik kepada siapa? ( Pria / Wanita ) \_**

**Output :**

**Anda adalah seorang Pria tertarik kepada Wanita**

**Berarti anda adalah seorang Pria sejati!**

# PENYELEKSIAN CASE



# PENGERTIAN

- Penyeleksian “ **CASE** “ digunakan untuk masalah dengan 2 kasus atau lebih yang berbeda dengan kata lain untuk menyederhanakan penulisan “ **IF** “ yang memiliki kondisi banyak .

- Bnetuk Umum :

```
1. CASE var_ekspresi OF  
  (case label list ): pernyataan..  
  (case label list ): pernyataan..  
  ....  
  ....  
  (case label list ): pernyataan..n  
  END;
```

```
2. CASE var_ekspresi OF  
  (case label list ): pernyataan..  
  (case label list ): pernyataan..  
  ....  
  ....  
  (case label list ): pernyataan..n  
  ELSE pernyataan..  
  END;
```



❑ **Catatan :**

Ekspresi yang digunakan dalam statemen Case adalah yang mempunyai tipe ordinal yaitu dengan batas antara (-32768 s/d 32767). Sehingga tipe lain seperti integer yang bertipe longint, tipe string atau real tidak boleh digunakan.

# CONTOH 1

```
program latihancase1;  
  uses wincrt;  
  
var  
angka:char;  
  
begin  
  readln(angka);  
  case (angka) of  
    '1' : writeln('Angka Huruf = Satu') ;  
    '2' : writeln('Angka Huruf = Dua') ;  
    '3' : writeln('Angka Huruf = Tiga') ;  
    '4' : writeln('Angka Huruf = Empat') ;  
    '5' : writeln('Angka Huruf = Lima') ;  
  end;  
end.
```

# CONTOH1

```
program latihancase2;  
  uses wincrt;  
var  
angka:byte    ;  
  
begin  
write('Masukan Nilai : ');readln(angka);  
  case (angka) of  
    90..100 : writeln('Nilai Anda = A') ;  
    70..89  : writeln('Nilai Anda = B') ;  
    65..69  : writeln('Nilai Anda = C') ;  
    60..64  : writeln('Nilai Anda = D') ;  
  
  else  
    writeln('Nilai Anda = E');  
end;  
end.
```

# Tugas Pertemuan 4



- 1.( **Soal IF** ) Silahkan buat program menghitung rumus bangun datar / ruang / fisika yang didalamnya terdapat 2 Sub Pogram atau lebih yang ditampilkan dengan pilihan menu.
- 2. ( **Soal CASE**) Silahkan buat program untuk menampilkan nama bulan berdasarkan inputan angka .
- Tampilan program dibuat semenarik mungkin.

\***Catatan** : Masukan biodata anda dalam program

**Project** : Dikirim ke Email : [cepi@stmik-tasikmalaya.ac.id](mailto:cepi@stmik-tasikmalaya.ac.id) Paling lambat hari Rabu

**Format pengiriman email** :

**Subjek** : Tugas\_Pascal4\_NPM\_NAMA\_Kelas