



# Input dan Output di Pascal



**DOSEN : CEPI RAHMAT HIDAYAT, S.KOM**

# Statement Input di Pascal



- Input merupakan memasukkan data ke dalam program untuk diproses selanjutnya. input yang dimaksud adalah yang berasal dari keyboard.
- Statement Input dalam Pascal :
  1. Read
    - Membaca masukan dari keyboard, tetapi kursor tetap berada pada baris yang sama
  2. Readln
    - Membaca masukan dari keyboard, kursor akan pindah ke baris berikutnya

# Contoh Input di Pascal



- Perintah Pascal untuk menyatakan input adalah:

```
read (variabel) ;
```

```
readln (variabel) ;
```

- Melalui perintah tersebut data yang diinputkan dari keyboard akan dimasukkan kedalam suatu variabel, setelah selesai maka tekan tombol **ENTER**.

# Contoh Penggunaan Input di Pascal



- *program belajar\_input;*
- *uses*
- *wincrt;*
  
- *var*
- *nama : string[35];*
  
- *begin*
- *write('Masukan nama anda :');read(nama);*
- *write(nama);*
- *end.*

# Keterangan



- ✓ Data yang diinputkan harus disesuaikan dengan tipe data dari variabel yang akan menyimpan data inputan tersebut.
- ✓ Untuk input berupa bilangan real yang memuat desimal, digunakan tanda titik yang menyatakan koma, misal 345.12. Atau dapat pula dituliskan dalam bentuk format scientific, misal  $1E-5$  (sama dengan 0.00001) atau  $3.5E+4$  (sama dengan 35000)
- ✓ Input untuk karakter tidak perlu diapit tanda petik.

# Statement Output di Pascal



- Output merupakan tahap setelah data diinput dan diproses, yang selanjutnya ditampilkan ke layar (output), terdapat dua perintah output dalam Pascal, yaitu
- Statement Output dalam Pascal :
  1. Write
    - Mencetak keluaran di layar, tetapi kursor tetap berada di baris yang sama
  2. Writeln
    - Mencetak keluaran di layar, kursor akan pindah ke baris berikutnya

# Contoh Output di Pascal



- Perintah Pascal untuk menyatakan output adalah:  
`write (argumen) ;`  
`writeln (argumen) ;`
- Melalui perintah tersebut data yang diinputkan dan diproses selanjutnya ditampilkan ke layar (output).

# Contoh Penggunaan Output di Pascal

```
program belajar_output;  
uses  
    wincrt;  
var  
    nama : string[35];  
    bil1,bil2 : integer;  
  
begin  
    nama:='cepi rahmat hidayat;  
    bil1:=1;  
    bil2:=2;  
    write('nama saya : ',nama);  
    write(' saya sedang belajar pascal');  
    writeln(' bantu saya menghitung');  
    writeln(bil1,'+',bil2,'=');  
    writeln(bil1+bil2);  
  
end.
```



# Latihan1\_P2



- Program latihan1\_P2;
- var:
- a:integer;
- b:string;
- c:char;
- d:real;
- begin
- write('input bilangan bulat (a): '); readln(a);
- write('input suatu string (b): '); readln(b);
- write('input suatu karakter (c): '); readln(c);
- write('input bilangan real (d): '); readln(d);
- write('a = ',a); write('b = ',b); write('c = ',c); write('d = ',d);
- end.

# Latihan1\_P2



- ❑ Menghitung luas segitiga
- ❑ rumus luas segitiga adalah  $Luas = \frac{1}{2}.alas.tinggi$

- *Program luas\_segitiga;*
- *uses wincrt;*
- *var*
- *alas,tinggi,luas :real;*
- *begin*
- *write ('Masukan alas segitiga ='); readln(alas);*
- *write ('Masukan tinggi segitiga='); readln(tinggi);*
- *luas :=1/2\*alas\*tinggi;*
- *writeln ('Luas Segitiga =', luas);*
- *readln;*
- *end.*

# Latihan2\_P2



- Judul Lagu : <diinput>
- Penyanyi :<diinput>
- Pencipta :<diinput>

=====

- Kau adalah incaran hatiku
- Ku slalu memperhatikanmu
- Tak henti menjadi teman berbagi
- Semoga kau rasa apa yang ku rasa
- Dibalik senyumku ada cinta untukmu
- Dibalik matamu ada hati yang menunggu
  
- Aku diam-diam suka kamu
- Ku coba mendekat
- Ku coba mendekati hatimu
- Aku diam-diam suka kamu
- Semua kan indah seandainya aku bisa memilikimu

- =====  
Pencipta lagu :<diinput>

-

# Tugas Pascal Pertemuan 2



1. Buatlah Program Pascal untuk menghitung luas bangun datar/ruang
2. Minimal bikin 2 Program yang berbeda Maksimal terserah lebih banyak lebih baik
3. Jangan sama dengan yang sudah dilatihkan
4. Harus ada input proses dan output
5. Penamaan variabel diselingi dengan nama depan contoh :  
***cepi\_alas,cepi\_tinggi :integer;***
6. Beri keterangan nama pembuat program seperti : Nama lengkap,NPM, Jurusan, Kelas.
7. Tampilan program dibuat semenarik mungkin... 😊

**Project : Dikirim ke Email : [cepi@stmik-tasikmalaya.ac.id](mailto:cepi@stmik-tasikmalaya.ac.id) Paling lambat hari Rabu**

**Format pengiriman email :**

**Subjek : Tugas\_Pascal2\_NPM\_NAMA\_Kelas**